

FORMATO EUROPEO
PER IL CURRICULUM
VITAE



INFORMAZIONI PERSONALI

| | |
|-----------------|--|
| Nome | Gabriele Fanchini |
| Indirizzo | Via comunale 20C – Varallo Pombia (NO) |
| Telefono | +39 340 9274591 |
| E-mail | gabriele.fanchini@gmail.com |
| Nazionalità | Italiana |
| Data di nascita | 13 febbraio 1990 |

ESPERIENZA LAVORATIVA

- Date Da ottobre 2015 a ottobre 2016
- Nome e indirizzo del datore di lavoro InfoCNP – via Beaumont 25, Torino (TO)
- Tipo di azienda o settore Software house
- Tipo di impiego Ingegnere del software senior e web designer
- Principali mansioni e responsabilità Gestione del progetto dal concept alla release, coordinamento con le figure di account e designer, realizzazione e gestione di siti web in HTML5 e CSS3, scrittura di programmi aziendali

- Date Ottobre 2015
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro IgersMilano e AESVI
 - Tipo di azienda o settore Agenzia creativa
 - Tipo di impiego Ambassador di IgersMilano per AESVI durante la Games Week di Milano
 - Principali mansioni e responsabilità Realizzazione di: interviste, piano editoriale, servizi fotografici, video, articoli, social media marketing, storytelling
-
- Date Da novembre 2014 a dicembre 2014
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro Consorzio Spazio Formazione – c.so unione sovietica 612, Torino (TO)
 - Tipo di azienda o settore Formazione
 - Tipo di impiego Tutor
 - Principali mansioni e responsabilità Realizzazione e docenza di un corso su Unity3D per le aziende
-
- Date Da settembre 2012 – in corso
 - Nome e indirizzo del datore di lavoro www.kikिताles.com
 - Tipo di azienda o settore Blog di moda, bellezza, tech, viaggi e lifestyle
 - Tipo di impiego Web master
 - Principali mansioni e responsabilità Supporto tecnico, sviluppo del layout, gestione del sito, dell'hosting e dei domini

- Date Da gennaio 2009 a ottobre 2016
- Nome e indirizzo del datore di lavoro Soluzioni Informatiche – Varallo Pombia (NO)
- Tipo di azienda o settore Software house
- Tipo di impiego Ingegnere del software, web designer e sistemista
- Principali mansioni e responsabilità Gestione del progetto dal concept alla release, divisione dei compiti con altri collaboratori esterni, presentazione e gestione del progetto con il cliente, realizzazione di programmi per le aziende e applicativi mobile, pubblicazione di applicazioni per iOS, installazione e gestione di reti, creazione e gestione di siti web

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- Date (da – a) Dal 2012 al 2016
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica
Politecnico di Milano – Piazza Leonardo da Vinci, Milano (MI)
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Nella laurea magistrale ho approfondito in particolar modo le tematiche riguardanti lo sviluppo di videogiochi, l'intelligenza artificiale e la sicurezza informatica.
- Qualifica conseguita Laurea magistrale in ingegneria informatica (96/110)
- Date (da – a) Dal 2009 al 2012
- Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione Laurea di primo livello in Ingegneria Informatica
Politecnico di Milano – Piazza Leonardo da Vinci, Milano (MI)
- Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio Ho approfondito la mia conoscenza delle materie scientifiche e informatiche, imparando nuovi linguaggi di programmazione. Svolgendo i progetti di gruppo ho imparato a lavorare in squadra, sotto pressione e a rispettare le scadenze.
- Qualifica conseguita Laurea in ingegneria informatica (94/110)

| | |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • Date (da – a) | Dal 2004 al 2009 |
| <ul style="list-style-type: none"> • Nome e tipo di istituto di istruzione o formazione | Liceo Scientifico Sperimentale PNI Liceo Enrico Fermi, Arona (NO) |
| <ul style="list-style-type: none"> • Principali materie / abilità professionali oggetto dello studio | Con particolare attenzione per il settore informatico e per le scienze, approfondita sia in classe che in corsi extracurricolari. |
| <ul style="list-style-type: none"> • Qualifica conseguita | Diploma di maturità scientifica |
| MADRELINGUA | ITALIANA |
| ALTRE LINGUE | INGLESE |
| <ul style="list-style-type: none"> • Capacità di lettura | OTTIMO |
| <ul style="list-style-type: none"> • Capacità di scrittura | BUONO |
| <ul style="list-style-type: none"> • Capacità di espressione orale | BUONO |
| | CERTIFICAZIONE TOEIC CONSEGUITA NEL 2013 CON UN VOTO DI 900/990 |
| CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI | Ottima capacità di comunicazione a 360°, di dialogo e comprensione delle richieste del cliente, con serietà, curiosità e creatività. Mi contraddistingue la capacità di adattamento, l'empatia rispetto i progetti, l'intraprendenza, il pragmatismo, l'attenzione per i dettagli. |
| CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE | Buona gestione del time management e del teamworking. Grazie ai progetti universitari ho sviluppato, all'interno di un gruppo di lavoro, una buona capacità di gestione: della coordinazione e divisione dei compiti per rispettare le scadenze (anche in base alle attitudini dei singoli), del lavoro sottoppressione, delle decisioni repentine, della visione d'insieme. |
| CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE | Ho un'ottima conoscenza del mondo informatico, grazie alla mia passione personale e al mio corso di studi. Imparo velocemente e di fronte ad un nuovo progetto o problema utilizzo un approccio logico. |

| | |
|---------------------------------------|---|
| CAPACITÀ E COMPETENZE INFORMATICHE | Unity3D (ottimo) - Unreal Engine 4 (sufficiente) - C (ottimo) - Java (ottimo) - C# (ottimo) - Object-C (ottimo) - php (ottimo) - Pascal (buono) - Eiffel (buono) - mySQL (ottimo) - SQL (buono) - Pacchetto Office (buono) - Adobe Photoshop (buono) - After Effects (buono) - Final Cut (buono) - HTML5 (ottimo) - CSS3 (ottimo) - Javascript (buono) - Wordpress (ottimo) - Cinema 4d (buono) |
| CAPACITÀ E COMPETENZE ARTISTICHE | Abilità in lavori manuali, come bricolage o DIY. Passione per la realizzazione di video. Durante l'adolescenza ho frequentato arti marziali e studiato chitarra. |
| ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE | Le mie passioni sono il mondo dei videogiochi e la tecnologia, che ho approfondito sia a scuola che nel tempo libero. Essendo interessato a lavorare nell'industria dei videogiochi provo i nuovi titoli prestando attenzione anche ai retroscena, analizzandoli sia come fruitore che come sviluppatore. |
| PATENTE O PATENTI | B |
| ULTERIORI INFORMAZIONI | Ho partecipato alla Global Game Jam di Milano nel 2014 in cui con un team ho realizzato un videogioco in 48h. Adoro scoprire cose nuove e sono molto curioso, per questo motivo approfondisco gli interessi da autodidatta. Mi mantengo aggiornato sia sulle mie passioni che sugli ambiti del mio lavoro. Nel tempo libero mi piace guardare serie TV e film, leggere fumetti d'autore americani o orientali e libri di fantascienza. La mia passione per i viaggi mi ha portato a realizzare un tour on the road di 25 giorni in America. |